

LES CROC-BLANCS À LA CONQUÊTE DU NORD...



Table des matières :

I. Partie destinée aux Louveteaux

- 1) Lettre
- 2) Histoire
- 3) Déguisement
- 4) Rappel du merveilleux Louveteau

II. Partie destinée aux parents

- 1) Jour du départ
- 2) Liste de ce qui sera nécessaire pour votre enfant
- 3) Correspondance
- 4) Coordonnées

Partie pour nos Loups :

1) Lettre :

Chers Louveteaux,

C'est dans le froid de l'ancienne Scandinavie que nous nous retrouvons plongé cette année, au milieu des guerriers les plus féroces que l'histoire n'ait jamais connu : Les fameux VIKINGS. Bien-sûr qui dit Viking, dit légendes et croyances qui nous suivront tout au long de notre périple, car oui, l'heure est à la revanche, à la guerre entre Les Dieux et Les Hommes. Qui ressortira vainqueur et plus puissant que jamais de cette guerre sans merci ? Etes-vous prêt à vivre cette aventure et à prouver la réelle bravoure de vos paires ? Nous comptons sur vous !!

2) Histoire :

Dans le nord, la colère monte. Les différentes tribus de Vikings n'en peuvent plus de l'acharnement des Dieux sur leurs terres. Ceux-ci trop prétentieux les ont abandonnés depuis voilà déjà trop longtemps.

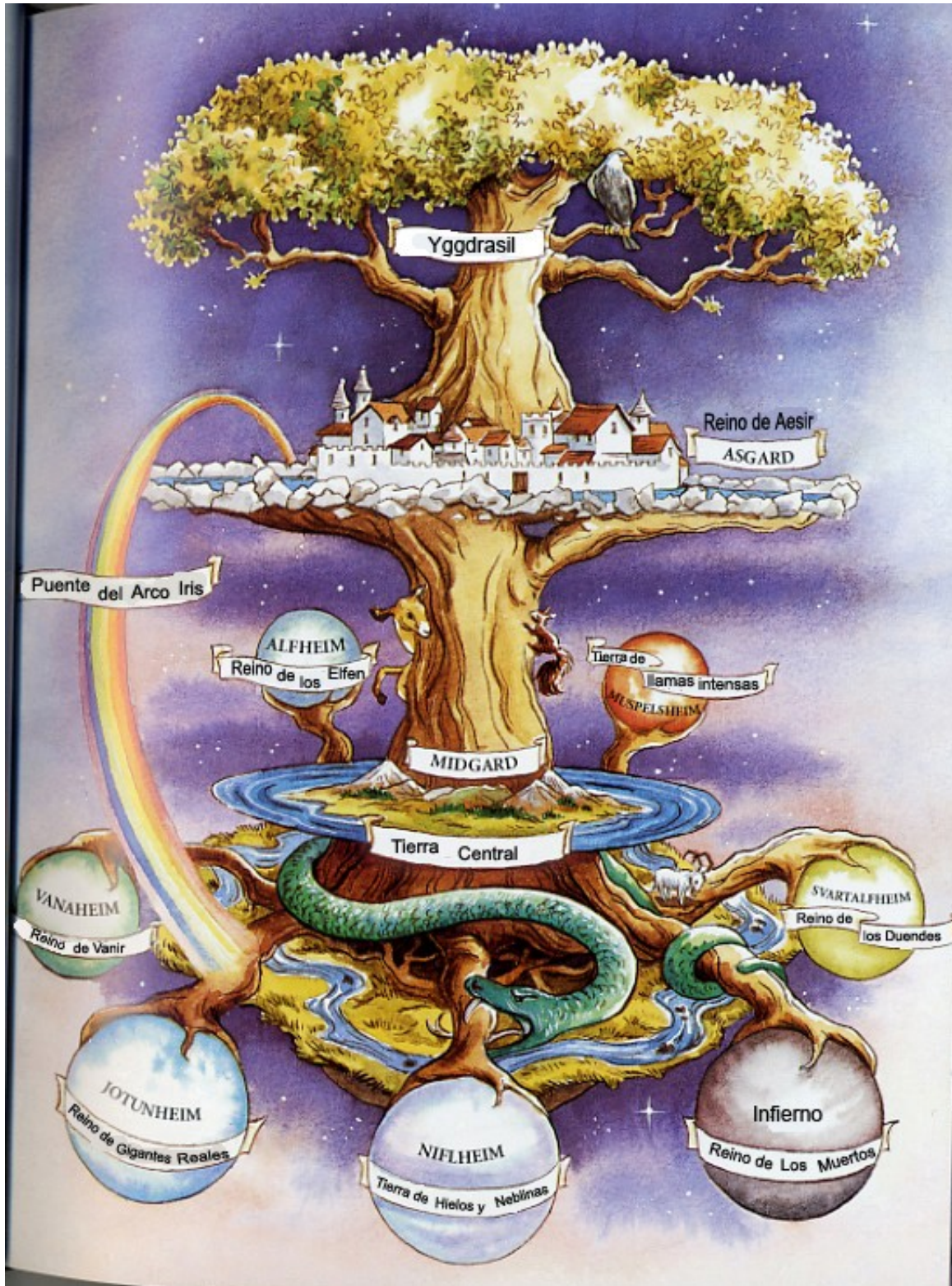
Il fait froid, Les Loups/Louvettes ont faim, Les animaux et la verdure se font rare.

Björn Côtes-de-Fer, l'un des plus grands chefs des contrées du Nord, décide alors de partir à la conquête d'un monde meilleur et d'abandonner leurs terres sacrées.

Les dieux ne l'entendent pas de cette oreille et décident pour se venger de foudroyer leurs Drakkars en partance pour le Sud. Nos Loups/Louvettes vont alors dériver pendant des jours pour finalement échouer sur une des plages de Normandie.

C'est l'heure d'un nouveau départ, c'est l'heure de la revanche.

Les mythologies nordiques:



Les dieux:

1°) Odin :

Odin, père des dieux, il est le père céleste, le premier des dieux. Odin ne mangeait pas et ne dormait jamais. Il était accompagné en permanence de deux loups et de deux corbeaux, juchés sur son épaule. Le premier de ces volatiles se nommait *Munin* ('mémoire'), le second se nommait *Hugin* ('pensée'). Ces derniers racontaient constamment à Odin ce que faisaient les hommes sur terre. Il possédait comme arme magique la lance *Gunghir*, qui revenait dans la main du dieu une fois que celui-ci l'avait lancée sur sa cible.



2°) Thor :

Thor, dieu du tonnerre, il est le fils d'Odin et d'une Géante, et l'un des principaux dieux de la mythologie scandinave. Avec son épouse Sif, il a comme enfants Modi ('courage'), Thrud ('vigueur') et Magni ('Le fort').

Thor est le dieu le plus fort d'Asgard, aussi robuste que son père Odin était sage. Pour se déplacer, il montait sur son char volant, tiré par deux boucs magiques : *Tanngrjost* ('dents grinçantes') et *Tanngrisnir* ('dents étincelantes'). En outre, le dieu possédait divers objets magiques : une ceinture qui augmentait sa puissance au fur et à mesure qu'il la serrait contre sa taille ; et surtout le marteau *Mjöllnir*, qu'il ne pouvait tenir qu'en mettant des gants de fer, tant le manche était brûlant.



3°) Tyr :

Tyr, dieu de la guerre, fils d'Odin, Tyr était le dieu de la guerre et de la justice. Ce dieu faisait en outre partie d'un trio guerrier : Odin, Thor et Tyr. Odin était dieu de la ruse et de la victoire ; Thor, dieu de la force brute ; Tyr, dieu de la guerre et de la stratégie.



4°) Mani et Sol :

Mani Dieu de la Lune, fils de Mundilfoeri et frère de la déesse du soleil Sol. Les dieux jaloux de leur beauté les envoyèrent dans le ciel ce qui obligea Máni et Sól à traverser le ciel chaque jour pour compter les années des hommes.

Sól conduit les chevaux Árvak (Tôt Levé) et Alsvið (Très rapide), qui tirent le chariot du soleil. Tous deux sont poursuivis par des loups qui finiront un jour par les rattraper.



5°) Freyja :

Fille de Njord, dieu de la mer, elle est déesse de l'amour, de la fertilité, de la guerre. Lors des batailles, elle vient prendre la moitié des héros décédés alors que le reste va à Odin. Freyja possède un manteau de plumes de faucon, appelé Valshamr. Il permet à celui qui le porte de se changer en oiseau et de voler d'un monde à l'autre. Le char de Freyja est tiré par deux chats, nommés « amour maternel » et « tendresse ».



3) Déguisement :

Pour pouvoir faire face à tous ces périples et prouver votre courage il faudra vous vêtir de vos plus beaux habits et vous armez de vos armes les plus destructrices.
Quelques idées pour vous aider :



4) Rappel du merveilleux Louveteau :

1°) Le salut Louveteau :



2°) La loi Louveteau :

« Le Louveteau offre sa joie aux autres, puise sa force dans le clan et va jusqu'au bout de ses chasses »

3°) La devise Louveteau :

« De notre mieux »

Cela signifie que le Louveteau essaye toujours de faire de son mieux. Il ne s'arrête pas à la première difficulté, il essaye de se surpasser, de donner le meilleur de lui-même, quel que soit l'obstacle auquel il est confronté.

4°) Chanson du rassemblement :

Qui donc rassemblera sa sizaine au complet La première,
Qui donc rassemblera ses Louveteaux au cri d'Akéla.
Frères Loups et Louvarts, craignons d'être en retard,
La sauterelle saute, bondit et court,
Léger comme elle courons, courons toujours.
Qui donc rassemblera sa sizaine au complet La première,
Qui donc rassemblera ses Louveteaux au cri d'Akéla.



5°) Les progressions :

- La patte tendre : « Je m'intègre »

Lors de son arrivée dans la meute, le Louveteau doit d'abord découvrir et comprendre la vie dans la meute avant de pouvoir y être intégré. A ce moment-là deux Louveteaux parlent en faveur du nouveau lors du rocher du conseil.

- Le premier œil : « Je participe »

Le Louveteau reçoit son 1^{er} œil lorsque qu'il prend part à la vie de la meute de manière active. Aussi bien au niveau des jeux que de la vie de la meute.

- Le deuxième œil : « Je partage »

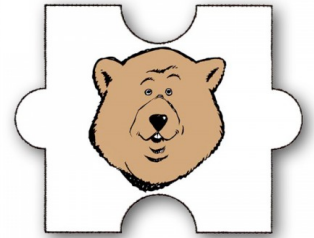
Le Louveteau reçoit son 2^{ème} œil lorsqu'il partage ses connaissances et ses expériences. Il aide les plus jeunes à s'intégrer et devient un élément moteur de la vie de la meute. Le Louveteau obtenant son deuxième œil est appelé : Louvart.

6°) Les Gibiers :

Dès que le Louveteau a ouvert son premier œil sur la jungle, il est invité à chasser un gibier s'il le souhaite. Cela veut dire : développer un projet personnel avec l'aide d'un des animateurs pour le conseiller. Il fera partager au reste de la meute le résultat de sa chasse. Un gibier est chassé spécifiquement dans un des cinq territoires (Baloo, Bagheraa, Kaa, Raksha et Frère-Gris), choisi par le Louveteau en fonction de ses désirs et de ce qu'il veut développer.

- Les 5 territoires de La jungle :

→ **Le territoire de Baloo** : S'apparente au gibier « intellectuel »



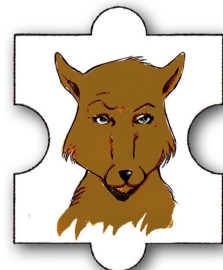
→ **Le territoire de Frère-Gris** : avec lui tu pourras créer, imaginer, inventer, construire, bricoler, etc. Il s'apparente au gibier « manuel ».

→ **Le territoire de Kaa** : il te guidera dans tes réflexions. Il s'apparente au gibier « réflexion » et « spirituel ». C'est le territoire le plus dur à concrétiser en gibier.



→ **Le territoire de Bagheera** : S'apparente au gibier « sports » et « hygiène ».

→ **Le territoire de Raksha** : Raksha, la mère Louve, peut t'aider à te sentir bien dans la meute, à écouter, à partager et à communiquer avec les autres, ainsi que de participer à la vie de la meute.



Partie pour les parents :

1) Jour du départ et de retour :

Où et quand ?

Nous vous donnons rendez-vous Place Roi Baudouin à 1082 Berchem-Saint-Agathe à 8h00 le 15 juillet. Il faut prévoir un certain temps pour les formalités administratives. Nous demandons donc de ne pas stationner sur les places réservées pour les bus.

Et pour le retour nous vous donnons rendez-vous au même endroit le vendredi 28 juillet vers 18h00.

Comment ?

En uniforme bien entendu et muni de la carte d'identité, carte européenne, autorisation parentale légalisée par la commune, ainsi que la fiche médicale de votre enfant complétée dans une enveloppe fermée. Il est très important que la fiche médicale soit complétée attentivement, surtout si l'enfant prend des médicaments, doit prendre des précautions alimentaires ou autres, etc. Lors du départ votre enfant devra être muni de son grand sac de camp (pas de valise !!!). Les GSM sont interdits et nous déconseillons vivement d'emporter des objets de valeur. L'argent de poche pour les Louveteaux est également interdit.

2) Liste du strict nécessaire pour votre enfant :

Si possible identifier chacun des vêtements de vos enfants !!

Le jour du départ :

- Pantalon ou short d'uniforme
- Pull d'uniforme
- Chemise d'uniforme
- FOULARD !!!
- Un pic-nic

Pour dormir :

- Matelas
- Sac de couchage
- Pyjama
- Coussin, doudou éventuel

Pour se laver :

- Savon/ shampooing biodégradable
- Brosse à dent /dentifrice biodégradable
- Brosse à cheveux (pour les cheveux longs)
- 2 Gants de toilette (pas obligatoire)
- 2 Essuies (pour les douches et la piscine)

Vêtements : (tous pouvant être salis ou abîmés)

- Gros pulls
- Pulls normaux
- Shorts
- T-shirts
- Pantalons
- Chaussettes (1/jour + réserves)
- Culottes (1/jour + réserves)
- Tenue à salir (t-shirt et short)
- Imperméable
- Maillot/bonnet de bain
- Déguisement

Chaussures :

- Chaussures de marche
- Baskets
- Bottes /chaussure d'eau

Divers :

- Crème solaire , beurre de cacao
- Casquette (obligatoire !!), Lunettes
- Gourde
- Lampe de poche

3) Correspondance :

Pendant Le grand camp vos enfants sont coupés du monde et vivent des moments merveilleux. Pensez toutefois à envoyer une petite Lettre de temps en temps pour Leur redonner du courage et Leur faire plaisir.

Adresse du propriétaire :

M. Vandermeersch- Croc-Blanc- Nom & Prénom Route du gros chêne, 300 76110 Breauté - France
--

4) Coordonnées utiles :

Akéla (Caroline Akst): 0498.31.05.66

Rikki Tikki Tavi (Lucie Devaux): 0471.20.98.98

Phao (Simon Legein): 0476.81.86.81

Sahi (Arthur Leclère): 0476.20.39.98

Kotick (Benjamin Hanquin): 0472.29.73.04

Ziggy (Quentin Duvauchel): /

Durant le grand-camp, veuillez nous contacter qu'en cas d'urgence, car vous comprenez bien que répondre à tous les parents des Louveteaux pendant les deux semaines n'est pas tenable. Nous sommes tout le temps avec eux, et nos GSM ne sont pas à longueur de journée sur nous. Nous enverrons deux trois messages pendant le grand-camp à Jean-Jacques Adam qui s'occupe du Comité Parents, afin qu'il mette quelques mots sur le site de la 195, quant à l'arrivée de vos enfants, et les petites nouvelles et anecdotes de camp. Bonne préparation pour le camp et bon début de vacances.

Le staff CROC-BLANC