

A la recherche de la planète parfaite.



Meute de Kaa : Camp 2013

Table des matières :



I)	Partie destinée aux louveteaux :	
1)	Introduction.....	p. 3
2)	Histoire.....	p. 3
3)	Déguisements.....	p. 4
4)	Rappel du merveilleux louveteau.....	p. 5 à 10
5)	A faire avant le grand camp.....	p. 11
6)	A prendre dans ton sac.....	p. 12
II)	Partie destinée aux parents :	
1)	Partir en camp.....	p. 14
2)	Jour du départ.....	p. 15
3)	Informations importantes.....	p. 16
4)	Correspondance.....	p. 17
5)	Coordonnées utiles.....	p. 18



I) Partie destinée aux louveteaux :

1) Introduction :

Souvenez-vous : en début d'année nous avons créé un portail pour trouver la planète parfaite. Et oui, nous trouvons que notre bonne vieille Terre est imparfaite et qu'il faut fouiller l'espace pour trouver mieux. En chemin nous sommes tombés sur la planète Noël, Hawaï, Musique, Ville, Arc-en-ciel, Animaux, Bonbons, Scoute, Jeux de société géants, Mario, Jungle, Chevaliers/princesses, Disney et Super-Héros. Mais aucune ne nous convenait ! La planète parfaite existe-t-elle ? Heureusement il nous reste encore une chance de la trouver : le Grand Camp !

2) Histoire :

C'est donc le cœur plein d'espoir que nous décidons d'utiliser le portail une dernière fois, dans l'espoir de trouver la planète parfaite... Mais le portail a déjà été utilisé beaucoup de fois et n'a jamais été porté à l'entretien, le voilà qui s'emballé, prenant toute la meute en otage ! Quand il décide de la libérer, c'est pour l'expulser dans l'Océan. Les louveteaux nagent pour ne pas couler, s'accrochent à tout ce qu'ils peuvent et construisent un radeau avec les restes du portail. Après plusieurs jours en mer, les naufragés accostent sur une île qui leur semble déserte. C'est ainsi que commence leur vie sur l'île. Ils ne le savent pas encore mais cette île est loin d'être un petit paradis, le danger rôde partout et les loups vont devoir rester soudé s'ils veulent survivre.



3) Déguisements :

Qui dit recherche, dit exploration. C'est donc en explorateur que nous voulons vous voir habillés pendant ce grand camp.

Petit rappel : le but n'est pas d'acheter le déguisement, récupérez plutôt des vieux vêtements, du vieux matériel,... Fabriquez, rafistolez, collez, peignez, etc...

Voici quelques idées pour ceux qui n'en auraient pas. La liste n'est pas exhaustive, si vous avez d'autres idées n'hésitez pas ! Le but n'est pas non plus que vous vous ressembliez tous.



4) Rappel du merveilleux louveteau

- La Loi louveteau

« Le Louveteau offre sa joie aux autres, puise sa force dans le clan et va jusqu'au bout de ses chasses ».

Cette phrase signifie que le loup est toujours heureux, joyeux. Il ne râle pas ! La Loi parle aussi de solidarité, c'est grâce au clan que le loup est fort et grâce à tous les loups qui le compose que le clan est fort, c'est grâce à la meute que le loup peut partir en chasse. De plus le loup, une fois qu'il est lancé dans une chasse (jeu ou projet), va jusqu'au bout, ne s'arrête pas, surmonte tous les obstacles.

- La devise louveteau.

« De notre mieux ».

Cela signifie que le louveteau essaye toujours de faire de son mieux, il ne s'arrête pas à la première difficulté, il essaye de se surpasser, de donner le meilleur de lui, quelle que soit la chose à laquelle il est confronté.



-> Le salut louveteau.



-> Les cinq territoires de la jungle et insignes des gibiers.

- Les 5 territoires de la Jungle.

- Le territoire de Baloo : Baloo peut te transmettre tout ce qu'il sait sur la Jungle ou la nature en général. S'apparente aux gibiers « intellectuels ».
- Le territoire de Frère-Gris : avec lui, tu pourras créer, imaginer, inventer, construire, bricoler,... Il s'apparente aux gibiers « manuels ».
- Le territoire de Kaa : il te guidera dans tes réflexions, tes prises de positions, il t'aidera à voir plus clair dans ce que tu vis et à exprimer ce que tu ressens. Il s'apparente aux gibiers « réflexions » et « spirituels ». C'est le territoire le plus dur à concrétiser en gibier mais c'est celui qui permet le mieux de s'affirmer dans la meute, de s'engager fermement, d'y trouver ta place.
- Le territoire de Bagheera : Bagheera va te permettre de te défouler, de courir, sauter, nager et pleins d'autres choses. S'apparente aux gibiers « sports » et « hygiène ».
- Le territoire de Raksha : Raksha, la mère louve, peut t'aider à te sentir bien dans la meute, à écouter, à partager et à communiquer avec les autres, ainsi que de participer à la vie de la meute.

Exemple de gibier Raksha : le gibier cuisine.

- Quelques Maîtres Mots.

Voici quelques maîtres mots, cités par notre ami Baloo, le docteur de la Jungle. Ces mots représente des aspects de la loi, ils nous informent sur certaines règles de vie qu'il est important de suivre quand on vie en société, dans la meute.

- A chacun sa crainte.
- Tous les jours de la queue aux moustaches, lave-toi.
- La rivière est là pour y boire et non pour la salir.
- Chasse pour ta faim et non pour ton plaisir.

- Ma proie sera ta proie si jamais tu as faim.
- De notre mieux (la DEVISE !!!).
- La force du clan, c'est le loup et la force du loup c'est le clan.
- Bois bien sans trop t'emplir.
- Le jour est pour la chasse, la nuit est pour dormir.
- La parole du clan, c'est la loi.
- La biche ricane en voyant chasser un loup seul.

Certains maîtres mots peuvent paraître assez compliqués, si vous voulez en savoir plus ou si vous avez des questions, les vieux loups se feront un plaisir d'y répondre.

Description et explication des totems des vieux loups :

- Akéla : Chef du clan des loups de Seeonee, Akéla se distingue par sa puissance autant que par sa sagesse. Il préside aux destinées du Peuple Libre (les loups) et dirige les débats lors des conseils qui se tiennent au clair de lune.
- Lardaki : jeune louve du clan, elle accompagnera Mowgli dans ses chasses à la poursuite des loups blancs menés par Tégumaï. Finalement, elle suivra Tégumaï et les siens quand ils repartiront vers les collines de Panjur, desquelles ils étaient venus afin de demander l'aide d'Hathi.
- Messua : c'est la mère adoptive de Mowgli dans le village des hommes. C'est elle qui l'accueille, le nourrit et le dorlote, pensant reconnaître en lui le fils qu'elle a perdu 10 ans plus tôt, enlevé par le tigre.
- Bagheera : rusée, intrépide, sage, douée et redoutable, la panthère noire est le chasseur le plus redouté de la jungle. Lorsque Mowgli est présenté au conseil, Bagheera offre un toureau au clan pour qu'il puisse chasser avec lui.
- Darzée : l'oiseau-tailleur qui a aidé Rikki-tiki-tavi à venir à bout des serpents Nag et Nagaïna pour sauver un petit d'homme.

- L'édit de la jungle : c'est une sorte de règlement sous forme de chant, on remarquera que certains maîtres mots reviennent, ainsi que la Loi.

*Ceci, c'est l'édit de la jungle,
Aussi vrai, aussi vieux que le ciel;
Et les loups qui l'observent en vivent,
Mais le loup qui l'enfreint nuit au clan.
Comme la liane autour de l'arbre,
La loi passe derrière et devant.
Car la force du clan, c'est le loup, ou;
Et la force du loup, c'est le clan.*

*Chaque jour de la queue aux moustaches,
Lave-toi; bois bien sans trop t'emplier.
Souviens-toi, le jour est pour la chasse,
N'oublie-pas : la nuit est pour dormir.
Le chacal suit le tigre et mendie;
Mais toi, loup, quand ton poil a poussé.
C'est la loi, il faut partir en chasse,
Et devoir ton gibier à toi seul.*

*Au nom de sa ruse et de sa force,
Au nom de sa griffe et de son poil,
En tout ce que la loi pourrait taire,
La parole du clan est la loi.
Or, telle est la loi de notre jungle,
Immuable et nul n'y peut faillir;
Le Louveteau offre sa joie aux autres,
Et puise sa force dans le clan.*

- Chanson du rassemblement.

*Qui donc rassemblera sa sixaine au complet la première,
Qui donc rassemblera ses louveteaux au cri d'Akéla.
Frères loups et louvarts, craignons d'être en retard,
La sauterelle saute, bondit et court,
Léger comme elle courant, courant toujours.
Qui donc rassemblera sa sixaine au complet la première,
Qui donc rassemblera ses louveteaux au cri d'Akéla.*

- Les progressions.

Quatre étapes :

- **La Patte Tendre : " je m'intègre "**

Lors de son arrivée dans la meute, le louveteau doit d'abord découvrir et comprendre la vie dans la meute avant de pouvoir y être intégré. A ce moment-là deux louveteaux parlent en la faveur du nouveau lors du rocher du conseil.

- **Le Premier Œil : " je participe "**

Le louveteau reçoit son 1^{er} œil lorsque qu'il prend part à la vie de la meute de manière active. Aussi bien au niveau des jeux que de la vie de la meute.

- **Le Deuxième Œil : " je partage "**

Le louveteau reçoit son 2^e œil lorsqu'il partage ses connaissances et expériences. Il aide les plus jeunes à s'intégrer et devient un élément moteur de la vie de la meute. Le louveteau qui a ouvert son deuxième œil est appelé " louvart ".



- **Les Gibiers**

Dès que le louveteau a ouvert son premier œil sur la jungle, il est invité à chasser un gibier. Cela veut dire : développer un projet personnel avec l'aide d'un des animateurs pour le conseiller. Il fera partager au reste de la meute le résultat de sa chasse. Un gibier est chassé spécifiquement dans un des cinq territoires (Baloo, Bagheraa, Kaa, Raksha et Frère-Gris), choisi par le louveteau en fonction de ses désirs et de ce qu'il veut développer.

- La Promesse.

A quoi ça sert ?

Le Promesse c'est le moment où le louveteau prend le temps de s'arrêter, de réfléchir, de se questionner avec ses mots sur l'une ou l'autre valeur qui sont essentielles à la vie en société. Faire sa promesse, c'est l'occasion pour un loup de donner son avis, de se positionner par rapport au groupe, de faire part des vertus qu'il trouve importantes. Il ne faut pas la prendre comme un engagement, mais plutôt comme une adhésion et le désir de « faire de son mieux ». C'est l'occasion de prendre position face au groupe et de dire ce en quoi « moi je crois », même si le louveteau va peut-être parler de valeurs qu'il trouve importantes mais qu'il a encore du mal à vivre.

Qui fait sa promesse ?

La promesse est une démarche personnelle, il n'y a aucune obligation de vivre ce moment particulier de réflexion sur les valeurs de la Loi et de la devise de la meute. Elle peut se faire tout au long de l'année ou du camp. Mais nous souhaitons que durant ce grand camp, vous réfléchissiez à ce que vous pouvez améliorer et que vous fassiez la démarche par vous-même. N'importe quel louveteau ayant déjà vécu la vie de la meute peut faire sa promesse.

5) A faire avant le grand camp :

Pour ceux qui ont un gibier à faire n'oubliez pas que vous devez être prêts pour le grand camp, avec tout le matériel nécessaire. Il s'agit de Capucine, Hippolyte, Maëlle, Chloé, Alexandre et Elisa.

Ceux qui veulent faire leur promesse sont aussi les bienvenus. Il n'y a rien d'obligatoire (comme dit plus haut). On n'en a pas encore beaucoup parlé entre nous donc il est possible que cela soit reporté à l'année prochaine.

D'ici là portez-vous bien petits louveteaux ! Venez à ce grand camp plus motivés que jamais parce qu'il va vraiment cartonner !

Vous manquez fort à votre staff,

Poutoux !

CPPT (cordiale poignée de patte tendre),

Le staff Kaa



6) A prendre dans ton sac :

Le jour du départ :

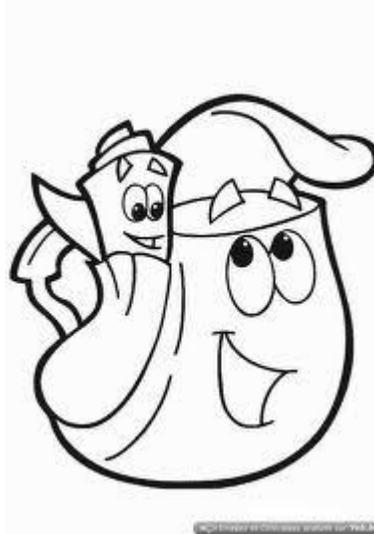
- Pantalon ou short d'uniforme
- Pull d'uniforme
- Chemise d'uniforme
- FOULARD !!!

Pour dormir :

- Matelas
- Sac de couchage
- Pyjama
- Doudou
- Coussin éventuellement
- Couverture éventuellement

Pour se laver :

- Savon biodégradable
- Brosse à dent
- Dentifrice
- Shampoing
- Brosse à cheveux (pour les cheveux longs)
- Déodorant
- 2 Gants de toilette
- 2 Essuies (pour les douches et la piscine)
- Beurre de cacao



Vêtements :

- Gros pulls
- Pulls normaux
- Shorts
- T-shirts
- Pantalons
- Chaussettes (1/jour + réserves)
- Culottes (1/jour + réserves)
- Tenue à salir (t-shirt et short)
- Imperméable
- Maillot
- Déguisement

Chaussures :

- Chaussures de marche
- Baskets

Divers :

- Crème solaire
- Casquette
- Lunettes
- Mouchoir
- Gourde
- Petit sac à dos
- Lampe de poche

II) Partie destinée aux parents

1) Partir en camp

L'enfance est une période de la vie où l'on rêve. On rêve de découverte, de liberté, de se dépasser, etc... On a besoin de prendre du recul avec la routine, de décompresser, de voir de nouveaux paysages et de se retrouver entre copains. Nous avons cette année la chance de partir en France, pour un grand camp plus que prometteur. Donc n'ayez pas peur de laisser votre enfant partir en camp. Il en a besoin, laissez-le s'amuser, loin de la routine, laissez-le faire des choses qu'il n'a jamais eu l'occasion de faire, d'apprendre à se débrouiller (même s'ils ne sont pas lâché en pleine nature, ne vous inquiétez pas). Le camp ne doit pas être vu comme quelque chose d'effrayant ou d'insurmontable. Votre enfant sera entouré d'animateurs responsables et qui ont l'habitude de ce genre de situation. Il sera aussi entouré de tous ses amis. C'est une occasion unique qui leur est offerte là, ne la gâchez pas.

Un week-end parents est organisé pendant le camp. Voici la lettre qui vous a sûrement été envoyée par mail :

“ Le grand camp 2013 approche à grand pas. Le comité parents vous propose la découverte des terrains de camp ainsi que de la région lors d'un week-end bien rempli pour 35€ (hors logement et pdj).

Samedi 20 juillet, rendez-vous devant l'Office de Tourisme situé boulevard Carnot à Troyes vers 10h.

*Une balade dans la ville de Troyes quelque peu inhabituelle vous sera proposée : **un Geocaching.***

Pour ceux qui ne connaissent pas il s'agit d'une « énigme » qui vous fait avancer au travers des rues de Troyes à la recherche d'un objet « la cache » ”.

Pendant ce week-end, vous aurez en effet l'occasion de visiter le camp de vos enfants mais vous ne les verrez pas, nous serons partis en raid à ce moment-là, pendant tout le week-end. Ce sera pour vous l'occasion de glisser un petit colis sur son matelas, des vêtements propres, reprendre les vêtements sales,...

2) Jour du départ

Au départ du camp, nous récupérons la carte d'identité et la carte SIS de votre enfant en plus de sa fiche médicale et de l'autorisation parentale.

Si votre enfant suit un traitement n'oubliez pas de le noter sur sa fiche médicale et de donner tout le nécessaire pour le soigner.

Cela va du médicament à prendre pour l'Asthme au médicament pour problème de digestion, nous ne voulons en aucun cas avoir un incident avec votre enfant.

Tout objet de valeur est vivement déconseillé en camp et nous ne sommes pas responsables en cas de perte de ceux-ci.

Les **GSM** sont interdits en camp.

Afin d'éviter un maximum les objets perdus, veuillez s'il vous plait noter le nom de votre enfant sur toutes ses affaires.

3) Informations importantes

Papiers administratifs :

Il est indispensable que le jour du départ les formulaires utiles soient complétés. Si ce n'est pas le cas, nous ne pouvons autoriser votre enfant à partir au camp.

Pour rappel les formulaires demandés sont : la fiche médicale et l'autorisation à quitter le territoire.

Les dates :

- Le rendez-vous du départ se fera **le samedi 13 juillet 2013 à 7h30 sur la place roi Baudouin à Berchem.**
- Vous pourrez récupérer vos petits **le samedi 27 juillet 2013 vers 16h sur la place roi Baudouin (ou au local).**
- **N'oubliez pas de payer l'acompte pour le grand camp. C'est ce qui fait office d'inscription.**

4) La correspondance :

Pendant le grand vos enfants sont coupés du monde et vivent des moments merveilleux mais une chose est sûre, c'est que vous leur manquez énormément. Donc pensez à envoyer une petite lettre de temps en temps pour leur redonner du courage et leur faire plaisir. C'est toujours triste de voir les autres recevoir des lettres et pas soi-même.

Adresse du propriétaire :

Mr Jean-Pierre Damoiseau
Rue de la Seronne, 5
10320 Les Maupas
France



5) Coordonnees utiles

- Staff Kaa :

Akela (Tanguy Dewart) : tanguy_yugnat@hotmail.com
0486/913.434

Lardaki (Céline Mehaudens): 0475/414.971

Messua (Tiffany M.Weschler) : 0472/224.022

Bagheera (Louise Legein) : 0472/408.871

Darzée (Amalia Kafif) : 0485/792.185

- Staff d'unité :

Nicolas Dewart (Chef d'unité) : 0484/177.962

Julien Fauvel (Chef adjoint) : 0479/691.006

Michel Levy (Trésorier) : 0496/530.123

Nous vous souhaitons à tous d'excellentes vacances et espérons vous voir nombreux et en pleine forme à ce grand camp qui s'annonce pas mal du tout !!!

CPPT,
Votre staff

