

*La meute de Kaa à l'école des sorciers.*





Table des matières :

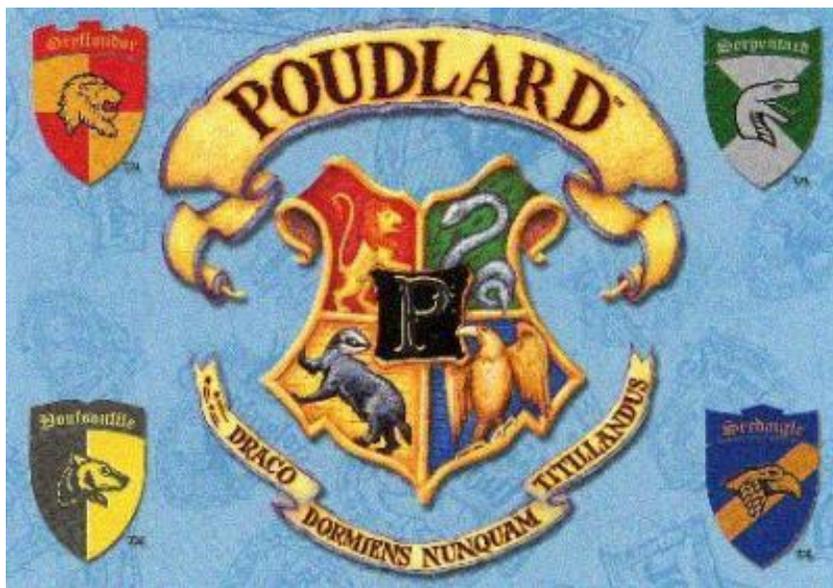
I) *Partie destinée aux louveteaux :*

1) *Lettre..... p. 3*  
2) *Histoire.....p. 4 et 5*  
3) *Déguisements.....p. 6 à 10*  
4) *Rappel du merveilleux louveteau.....p. 11 à 18*  
5) *Petits jeux.....p. 19 à 23*  
6) *Liste des fournitures scolaires.....p. 24*

II) *Partie destinée aux parents :*

7) *Jour du départ..... p. 25 et 26*  
8) *Correspondance.....p. 26*  
9) *Coordonnées.....p. 27 et 28*





*Collège de Poudlard, école de sorcellerie.*

*Directeur : Albus Dumbledore*

*Commandeur du Grand-Ordre de Merlin*

*Docteur ès Sorcellerie, Enchanteur-en-chef, Manitou  
suprême de la Confédération internationale des Mages et  
Sorciers.*

*Cher louweteau, chère louvette,*

*Nous avons le plaisir de vous informer que vous bénéficiez d'ores et déjà d'une inscription au  
collège Poudlard. Vous trouverez ci-joint la liste des ouvrages et équipements nécessaires au bon  
déroulement de votre scolarité.*

*La rentrée étant fixée au 12 juillet, nous attendons votre hibou pour le 28 juin au plus tard.*

*Veuillez croire, louweteau, louvette, en l'expression de nos sentiments distingués.*

*Minerva MacGonagall*

*Directrice adjointe*

## *2) L'histoire de Poudlard*

*Bonjour sorciers petits et grands ! Si vous lisez ceci, c'est que vous avez été choisis pour aller à l'école des sorciers de Poudlard. Alors d'abord, laissez-moi vous dire qu'il n'y a pas de meilleure école dans le monde, ici vous apprendrez tout ce qu'un bon sorcier doit savoir : comment se servir de sa baguette pour lancer des sorts, préparer des potions magiques (attention à Rogue, il a un sale caractère !), métamorphoser des objets, se battre contre les forces du mal et faire du quidditch ! J'espère que cette année les matchs de quidditch seront aussi spectaculaires que l'année passée, mais ça, ça ne tient qu'à vous !*

*Poudlard a été construite par quatre sorciers : Godric Griffondor, Helga Poufsouffle, Rowena Serdaigle et Salazar Serpentard. Ils ont aussi été les premiers professeurs de l'école de sorcellerie et ont créé les quatre maisons maintenant bien connues de Poudlard : Griffondor, Poufsouffle, Serdaigle et Serpentard, pas de surprises...*

*Pour choisir dans quelle maison ira quel élève, ils ont fabriqué le Choixpeau magique, vous aurez l'occasion de faire sa connaissance dès que vous arriverez, au banquet de début d'année.*

*Le directeur de l'école est Albus Dumbledore, c'est le plus grand sorcier de tous les temps ! Et il a été un grand adversaire de Tu-Sais-Qui à l'époque où régnait la terreur.*

*Il y a une dernière chose pour laquelle je dois vous mettre en garde : n'allez jamais, jamais, jamais ! dans la forêt interdite, il y a des êtres cachés dans l'ombre qui ne feraient qu'une bouchée de vous...*

*Dans tous les cas, j'espère que vous allez vous amuser et apprendre pleins de choses pendant cette année à Poudlard, si vous avez besoin de quoi que ce soit, venez me voir dans ma cabane, tout près du potager aux citrouilles.*

*Chaleureusement,*

*Rubeus Hagrid, garde-chasse de Poudlard*



### 3) Déguisements

*Ou plutôt uniforme ! Car pour être un sorcier, il vous faut... des habits de sorciers ! Et oui, chapeau pointu et baguette magique sont recommandés à l'école de sorcellerie Poudlard.*

*Comme vous le savez déjà, il y a quatre maisons à Poudlard, chaque élève est choisi par le Choixpeau magique et envoyé dans une des quatre maisons en fonction de ses capacités et aptitudes magiques. Et avant même la grande cérémonie du Choixpeau, nous pouvons d'ores et déjà vous dire dans quelle maison vous vous trouverez.*

*Des exemples vous seront donnés à titre informatif, mais il est bien entendu que vous pouvez laisser votre créativité s'exprimer quant à l'élaboration de votre uniforme.*

*Mais surtout, n'oubliez pas votre baguette et votre chapeau, ils vous seront très utiles...*



*Les bleus : vous qui êtes sages et réfléchis, Serdaigle vous accueille à bras ouverts. " Là-bas, ce sont des érudits qui ont envies de tout connaître."*

*" La passion de Serdaigle envers l'intelligence animait son amour des bienfaits de la science."*

*Serdaigle disait : " Donnons la culture à ceux qui ont l'intelligence sûre. Seuls les esprits parmi les plus sagaces pouvaient de Serdaigle entrer dans la classe"*

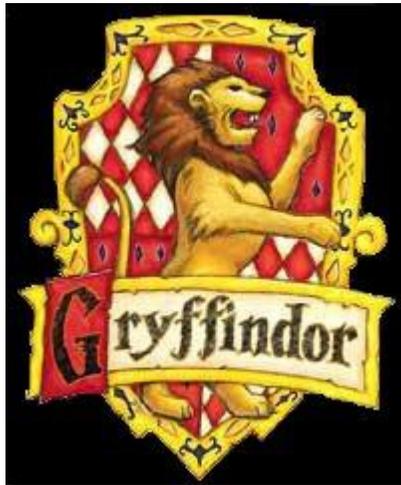


*Les rouges : "Vous allez à Gryffondor vous rejoignez les courageux. Les plus hardis et les plus forts sont rassemblés en ce haut lieu."*

*"Aux yeux de Gryffondor, il fallait à tout âge montrer par-dessus tout la vertu de courage"*

*Gryffondor disait : "Tout apprentissage ira d'abord aux enfants du courage."*

*Tandis que les plus braves des trompe-la-mort allaient tous chez le hardi Gryffondor.*

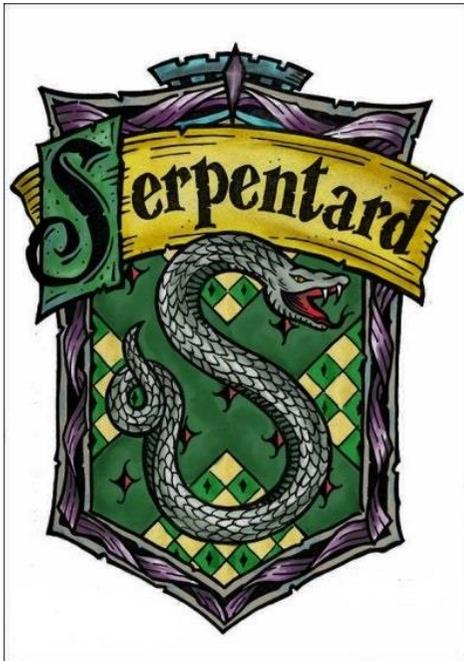


*Les verts : "Vous finirez à Serpentard si vous êtes plutôt malins, car ceux-là sont de vrais roublards qui parviennent toujours à leur fins."*

*"Serpentard, assoiffé de pouvoir et d'action, recherchait en chacun le feu de l'ambition."*

*Serpentard disait : "Il faut enseigner aux descendants des plus nobles lignées."*

*Ainsi Serpentard voulait un sang pur chez les sorciers de son académie et qu'ils aient comme lui ruse et rouerie.*

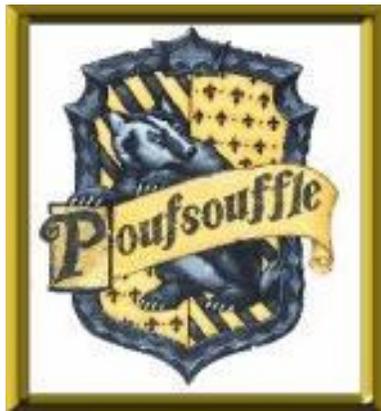


*Les noirs : "Si à Poufsouffle vous allez, comme eux vous serez juste et loyal. Ceux de Poufsouffle aiment travailler et leur patience est proverbiale."*

*"Poufsouffle avait le goût du travail acharné, tous ceux de sa maison y étaient destinés."*

*Poufsouffle disait : "Je veux l'équité, tous mes élèves sont à égalité."*

*La bonne Poufsouffle prenait ceux qui restaient pour leur enseigner tout ce qu'elle savait.*



#### 4) Rappel du merveilleux louveteau



-> *Le salut louveteau.*

##### - La Loi louveteau

*« Le Louveteau offre sa joie aux autres, puise sa force dans le clan et va jusqu'au bout de ses chasses ».*

*Cette phrase signifie que le loup est toujours heureux, joyeux. Il ne râle pas ! La Loi parle aussi de solidarité, c'est grâce au clan que le loup est fort et grâce à tous les loups qui le compose que le clan est fort, c'est grâce à la meute que le loup peut partir en chasse. De plus le loup, une fois qu'il est lancé dans une chasse (jeu ou projet), va jusqu'au bout, ne s'arrête pas et surmonte tous les obstacles.*

##### - La devise louveteau.

*« De notre mieux ».*

*Cela signifie que le louveteau essaye toujours de faire de son mieux, il ne s'arrête pas à la première difficulté, il essaye de se surpasser, de donner le meilleur de lui, quelle que soit la chose à laquelle il est confronté.*



*-> Les cinq territoires de la jungle et insignes des gibiers.*

*- Les 5 territoires de la Jungle.*

- Le territoire de Baloo : Baloo peut te transmettre tout ce qu'il sait sur la Jungle ou la nature en général. S'apparente aux gibiers « intellectuels ».*
- Le territoire de Frère-Gris : avec lui, tu pourras créer, imaginer, inventer, construire, bricoler,... Il s'apparente aux gibiers « manuels ».*
- Le territoire de Kaa : il te guidera dans tes réflexions, tes prises de position, il t'aidera à voir plus clair dans ce que tu vis et à exprimer ce que tu ressens. Il s'apparente aux gibiers « réflexions » et « spirituels ». C'est le territoire le plus dur à concrétiser en gibier mais c'est celui qui permet le mieux de s'affirmer dans la meute, de s'engager fermement, d'y trouver ta place.*
- Le territoire de Bagheera : Bagheera va te permettre de te défouler, de courir, sauter, nager et pleins d'autres choses. S'apparente aux gibiers « sports » et « hygiène ».*
- Le territoire de Raksha : Raksha, la mère louve, peut t'aider à te sentir bien dans la meute, à écouter, à partager et à communiquer avec les autres, ainsi que de participer à la vie de la meute.*

*Exemple de gibier Raksha : le gibier cuisine.*

- Quelques Maîtres Mots.

*Voici quelques maîtres mots, cités par notre ami Baloo, le docteur de la Jungle. Ces mots représentent des aspects de la loi, ils nous informent sur certaines règles de vie qu'il est important de suivre quand on vit en société, dans la meute.*

- *A chacun sa crainte.*
- *Tous les jours de la queue aux moustaches, lave-toi.*
- *La rivière est là pour y boire et non pour la salir.*
- *Chasse pour ta faim et non pour ton plaisir.*
- *Ma proie sera ta proie si jamais tu as faim.*
- *De notre mieux (la DEVISE !!!).*
- *La force du clan, c'est le loup et la force du loup c'est le clan.*
- *Bois bien sans trop t'emplir.*
- *Le jour est pour la chasse, la nuit est pour dormir.*
- *La parole du clan, c'est la loi.*
- *La biche ricane en voyant chasser un loup seul.*

*Certains maîtres mots peuvent paraître assez compliqués, si vous voulez en savoir plus ou si vous avez des questions, les vieux loups se feront un plaisir d'y répondre.*

### Description et explication des totems des vieux loups :

- *Akéla : Chef du clan des loups de Seeonee, Akéla se distingue par sa puissance autant que par sa sagesse. Il préside aux destinées du Peuple Libre (les loups) et dirige les débats lors des conseils qui se tiennent au clair de lune.*
- *Lardaki : jeune louve du clan, elle accompagnera Mowgli dans ses chasses à la poursuite des loups blancs menés par Fégunai. Finalement, elle suivra Fégunai et les siens quand ils repartiront vers les collines de Panjur, desquelles ils étaient venus afin de demander l'aide d'Hathi.*
- *Messua : c'est la mère adoptive de Mowgli dans le village des hommes. C'est elle qui l'accueille, le nourrit et le dorlote, pensant reconnaître en lui le fils qu'elle a perdu 10 ans plus tôt, enlevé par le tigre.*
- *Bagheera : rusée, intrépide, sage, douée et redoutable, la panthère noire est le chasseur le plus redouté de la jungle. Lorsque Mowgli est présenté au conseil, Bagheera offre un toureau au clan pour qu'il puisse chasser avec lui.*
- *Darzée : l'oiseau-tailleur qui a aidé Rikki-tiki-tavi à venir à bout des serpents Nag et Nagaina pour sauver un petit d'homme.*
- *Conai : un jeune loup qui a un jour chassé Shere-Khan des collines de Seeonee en faisant appel au Petit Peuple des Rochers (= les abeilles). Il n'a pas hésité à foncer sur Shere-Khan pour le faire tomber dans la Waingunga.*

- L'édit de la jungle : c'est une sorte de règlement sous forme de chant, on remarquera que certains maîtres mots reviennent, ainsi que la Loi.

*Ceci, c'est l'édit de la jungle,  
Aussi vrai, aussi vieux que le ciel;  
Et les loups qui l'observent en vivent,  
Mais le loup qui l'enfreint nuit au clan.  
Comme la liane autour de l'arbre,  
La loi passe derrière et devant.  
Car la force du clan, c'est le loup, ou;  
Et la force du loup, c'est le clan.*

*Chaque jour de la queue aux moustaches,  
Lave-toi; bois bien sans trop t'emplit.  
Souviens-toi, le jour est pour la chasse,  
N'oublie-pas : la nuit est pour dormir.  
Le chacal suit le tigre et mendie;  
Mais toi, loup, quand ton poil a poussé.  
C'est la loi, il faut partir en chasse,  
Et devoir ton gibier à toi seul.*

*Au nom de sa ruse et de sa force,  
Au nom de sa griffe et de son poil,  
En tout ce que la loi pourrait taire,  
La parole du clan est la loi.  
Or, telle est la loi de notre jungle,  
Immuable et nul n'y peut faillir;  
Le Louveteau offre sa joie aux autres,  
Et puise sa force dans le clan.*

- Chanson du rassemblement.

*Qui donc rassemblera sa sizaine au complet la première,  
Qui donc rassemblera ses louveteaux au cri d'Akéla.  
Frères loups et louwarts, craignons d'être en retard,  
La sauterelle saute, bondit et court,  
Léger comme elle courant, courant toujours.  
Qui donc rassemblera sa sizaine au complet la première,  
Qui donc rassemblera ses louveteaux au cri d'Akéla.*

- Les progressions.



Quatre étapes :

- *La Patte Tendre : " je m'intègre "*  
*Lors de son arrivée dans la meute, le louveteau doit d'abord découvrir et comprendre la vie dans la meute avant de pouvoir y être intégré. A ce moment-là deux louveteaux parlent en la faveur du nouveau lors du rocher du conseil.*
- *Le Premier Œil : " je participe "*  
*Le louveteau reçoit son 1<sup>er</sup> œil lorsque qu'il prend part à la vie de la meute de manière active. Aussi bien au niveau des jeux que de la vie de la meute.*
- *Le Deuxième Œil : " je partage "*  
*Le louveteau reçoit son 2<sup>e</sup> œil lorsqu'il partage ses connaissances et expériences. Il aide les plus jeunes à s'intégrer et devient un élément moteur de la vie de la meute. Le louveteau qui a ouvert son deuxième œil est appelé " louwart ".*

- *Les Gibiers*

*Dès que le louveteau a ouvert son premier œil sur la jungle, il est invité à chasser un gibier. Cela veut dire : développer un projet personnel avec l'aide d'un des animateurs pour le conseiller. Il fera partager au reste de la meute le résultat de sa chasse. Un gibier est chassé spécifiquement dans un des cinq territoires (Baloo, Bagheraa, Kaa, Raksha et Frère-Gris), choisi par le louveteau en fonction de ses désirs et de ce qu'il veut développer.*



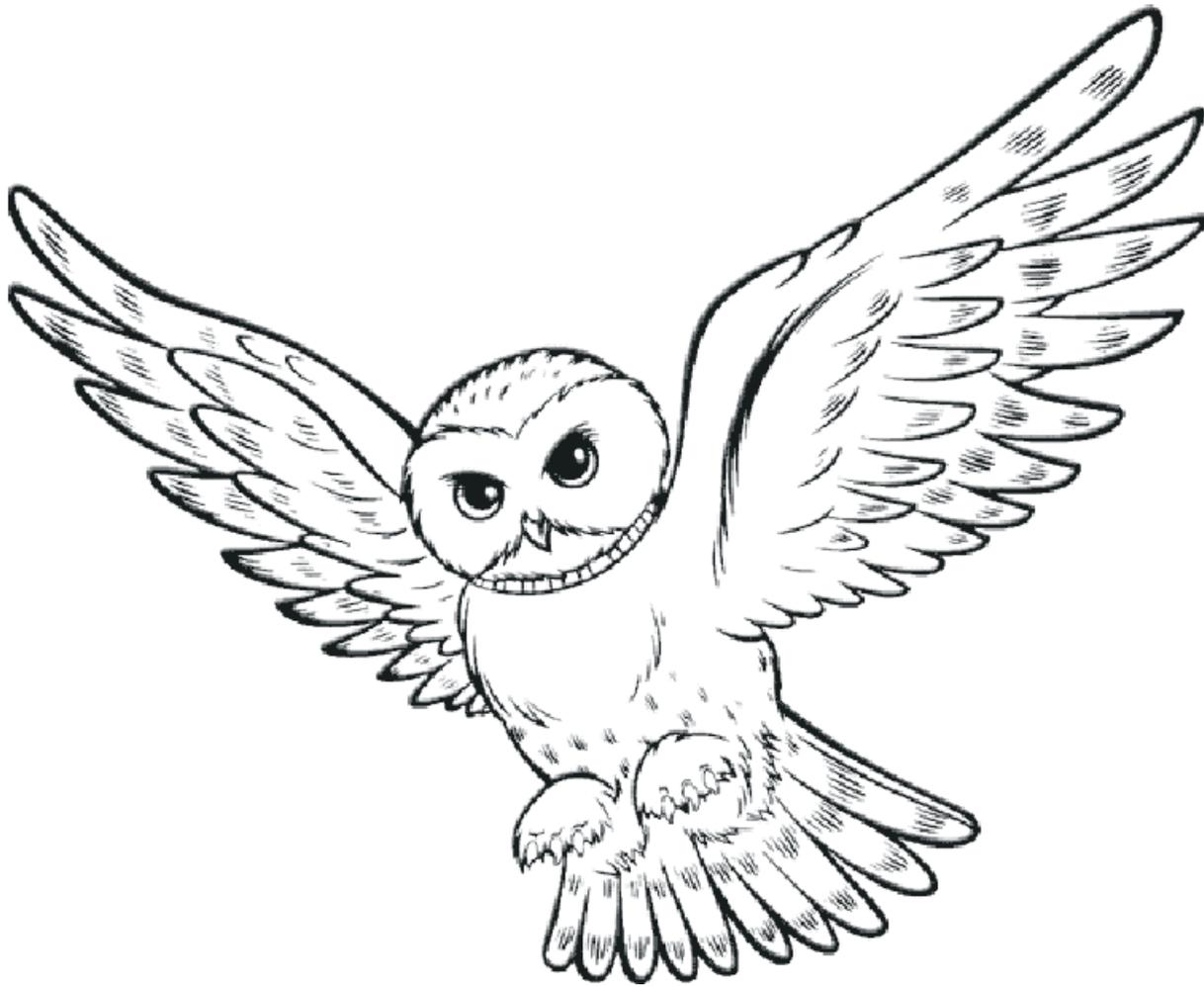
## 5) Petits jeux

Retrouve les mots suivants (ils peuvent être dans tous les sens) :

- *Quidditch*
- *Chocogrenouille*
- *Dumbledore*
- *Hagrid*
- *Poudlard*
- *Balais*
- *Hibou*
- *Licorne*
- *Dragon*
- *Araignée*
- *Harry*
- *Phénix*
- *Basilic*
- *Secret*
- *Rat*
- *Cachot*

B	D	L	A	P	E	R	T	O	H	C	A	C	G	H	I	C	A	L	I	D	Y
K	I	U	H	I	L	B	Q	U	I	D	D	I	T	C	H	I	B	O	U	T	R
U	R	C	M	S	B	F	C	R	B	R	O	H	P	A	X	A	P	W	A	F	R
T	G	A	R	B	A	I	Z	P	O	E	R	E	E	N	G	I	A	R	A	S	A
R	A	C	O	D	L	R	E	S	U	M	P	U	A	D	R	I	A	I	S	E	H
F	H	H	R	I	A	E	L	L	I	U	O	N	E	R	G	O	C	O	H	C	Y
A	R	P	S	E	I	C	D	F	O	H	U	L	R	A	H	B	O	P	U	R	T
Q	D	A	O	C	S	A	E	O	B	U	A	D	S	G	C	D	T	H	E	E	S
I	B	F	K	G	C	H	E	N	R	O	C	I	L	O	I	L	A	I	R	T	O
O	J	G	U	V	A	J	O	P	H	E	N	I	X	N	S	F	R	N	P	C	P

*Coloriage*





<http://www.vrac-coloriages.net>

## *Fabrique ta boîte chocogrenouille !*

- 1. Découpe soigneusement le développement de la boîte que tu trouveras à la page suivante. Fais attention à bien découper les encoches (petits bouts blancs qui dépassent).*
- 2. Quand c'est fait, trace le gabarit de la forme dans un papier un peu plus cartonné et découpe-le.*
- 3. Colle le développement de ta boîte sur le papier plus cartonné.*
- 4. Plie et assemble la boîte chocogrenouille en collant les encoches.*





## 6) Liste des fournitures scolaires

### Le jour du départ :

- Pantalon ou short d'uniforme
- Pull d'uniforme
- Chemise d'uniforme
- FOULARD !!!

### Pour dormir :

- Matelas
- Sac de couchage
- Pyjama
- Doudou
- Coussin éventuellement
- Couverture éventuellement

### Pour se laver :

- Savon biodégradable
- Brosse à dent
- Dentifrice
- Shampoing
- Brosse à cheveux (pour les cheveux longs)
- Déodorant
- 2 Gants de toilette
- 2 Essuies (pour les douches et la piscine)
- Beurre de cacao

### Vêtements :

- Gros pulls
- Pulls normaux
- Shorts
- T-shirts
- Pantalons
- Chaussettes (1/jour + réserves)
- Culottes (1/jour + réserves)
- Tenue à salir (t-shirt et short)
- Imperméable
- Maillot
- Déguisement

### Chaussures :

- Chaussures de marche
- Baskets
- Bottes

### Divers :

- Crème solaire
- Casquette
- Lunettes
- Mouchoirs
- Gourde
- Petit sac à dos
- Lampe de poche

## Partie destinée aux parents :

7) Jour du départ :

### Où et quand ?

*Nous vous donnons rendez-vous pour le départ à 8h30 précises sur la place Roi Baudouin de Berchem (en face de l'école centrale) le 12 juillet.*

*Le retour est prévu à 16h le 26 juillet au même endroit.*

### Comment ?

*En uniforme bien entendu et muni de la carte d'identité, de la carte SJS et de la fiche médicale de votre enfant complétée et dans une enveloppe fermée.*

*Il est très important que la fiche médicale soit complétée attentivement, surtout si l'enfant prend des médicaments, doit prendre des précautions alimentaires ou autres, etc...*

*Les GSM sont interdits et nous déconseillons vivement d'emporter des objets de valeur.*

## Paiement ?

*Une fiche devrait être mise en pièce jointe ou vous parviendra par la poste avec le prix à payer pour la participation au grand camp.*

*Il est important de payer l'acompte et de prévenir si votre enfant viendra ou ne viendra pas pour le 28 juin au plus tard.*

## 8) La correspondance

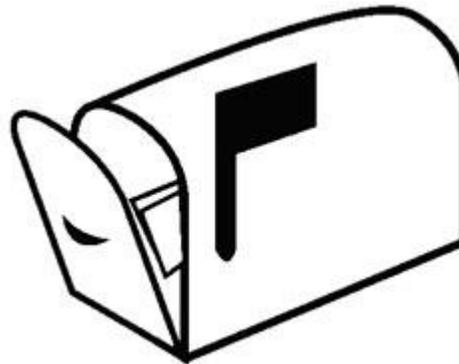
*Pendant le grand camp vos enfants sont coupés du monde et vivent des moments merveilleux mais une chose est sûre, c'est que vous leur manquez énormément. Donc pensez à envoyer une petite lettre de temps en temps pour leur redonner du courage et leur faire plaisir. C'est toujours triste de voir les autres recevoir des lettres et pas soi-même.*

### Adresse du propriétaire :

*M Camille Septon*

*Oufny, 30*

*4987 Chevron*



## 5) Coordonnées utiles

- *Staff Kaa :*

*Akéla (Tanguy Dewart) : tanguy\_yugnat@hotmail.com*

*0486/913.434*

*Lardaki (Céline Mehaudens) : 0475/414.971*

*Messua (Tiffany M.Weschler) : 0472/224.022*

*Bagheera (Louise Legein) : 0472/408.871*

*Darzée (Amalia Kafif) : 0485/792.185*

*Oonai (Vincent Balleux) : 0496/649.331*



- *Staff d'unité :*

*Nicolas Dewart (Chef d'unité) : 0484/177.962*

*Julien Fauvel (Chef adjoint) : 0479/691.006*

*Michel Levy (Trésorier) : 0496/530.123*

*Nous vous souhaitons à tous d'excellentes vacances. Nous espérons vous voir nombreux à la fancy fair le 28 juin pour une dernière tranche de rire avant le grand camp, vous en aurez besoin, car il va vous falloir beaucoup de courage et de force pour vaincre les monstres du pays des sorciers !*

*CPPI,*

*Votre staff qui pense tout le temps à vous*