

Carnet de camp de la meute de KAA

VIKINGS



2014-2015

Table des matières :

I) Partie destinée aux louveteaux :

- 1. Lettre..... p. 3**
- 2. Déguisements.....p.4**
- 3. Rappel du merveilleux louveteau.....p. 5**
- 4. Liste de vêtementsp. 8**
- 5. Petits jeux.....p.9**

II) Partie destinée aux parents :

- 6. Jour du départ.....p.12**
- 7. Correspondance.....p. 12**
- 8. Coordonnées.....p.13**

I. Partie destinée aux louveteaux

1) Lettre

Chers louveteaux,

le porte-loin a décidé pour ce grand-camp de nous transporter en plein dans le monde des vikings ! Seuls les plus braves et les plus valeureux seront dignes de se rendre au cœur de l'Alsace, là où le premier grand rassemblement de vikings aura lieu. Alors seriez-vous tentés par l'aventure, pensez-vous être LE viking, qui fera la différence ?

Rejoins-nous pour découvrir quels défis et quelle mission t'attendent dans ce monde tout à fait hors du commun.

Voici le mot trouvé dans le porte-loin :

« Vikings venus de divers contrées lointaines, vous êtes amenés à vous rendre sur mes terres pour le grand rassemblement ! Nous nous réuniront tous ensemble pour célébrer notre union entre peuples vikings. Des conquêtes de territoires, des bourses, des sacs remplis d'or, et des montagnes de festins vous y attendront. Vous voici lancés dans le grand concours des vikings ! A partir du moment où ce message sera lu, vous ne pouvez plus faire marche arrière .Vous êtes des nôtres. A vous de jouer ! »

R.



2) Déguisement

Seras-tu le plus courageux des Vikings, celui qui se démènera pour faire gagner sa famille, pour l’emmener le plus loin possible dans cette aventure, qui la mènera jusqu’à la victoire. Alors rejoins-nous ! Pour cela tu devras te vêtir de tes plus beaux habits et des couleurs de ton clan. Il t’est demandé de mettre une touche de ta couleur de sizaine (pour la sizaine des rouges, c’est le rouge ; pour les verts, c’est le vert ; pour les bleus,... Enfin bref vous avez compris) sur ton superbe déguisement. Ton étonnant déguisement devra représenter un viking (ou une viking). Nous attendons avec impatience de voir se réveiller le viking qui est en toi.

Voici un exemple pour Mississ et Mister Viking :



3) Rappel du merveilleux louveteau

→ Le salut louveteau.



- La Loi louveteau

« Le Louveteau offre sa joie aux autres, puise sa force dans le clan et va jusqu'au bout de ses chasses ».

- La devise louveteau.

« De notre mieux ».

Cela signifie que le louveteau essaye toujours de faire de son mieux, il ne s'arrête pas à la première difficulté, il essaye de se surpasser, de donner le meilleur de lui-même, quelle que soit l'obstacle auquel il est confronté.

-Chanson du rassemblement.

Qui donc rassemblera sa sizaine au complet la première,

Qui donc rassemblera ses louveteaux au cri d'Akéla.

Frères loups et louvarts, craignons d'être en retard,

La sauterelle saute, bondit et court,

Léger comme elle courons, courons toujours.

Qui donc rassemblera sa sizaine au complet la première,

Qui donc rassemblera ses louveteaux au cri d'Akéla.

- Les progressions

1. **La Patte Tendre** : "*je m'intègre* "

Lors de son arrivée dans la meute, le louveteau doit d'abord découvrir et comprendre la vie dans la meute avant de pouvoir y être intégré. A ce moment-là deux louveteaux parlent en la faveur du nouveau lors du rocher du conseil.



2. **Le Premier œil** : "*je participe* "

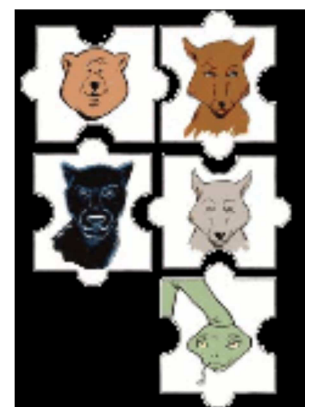
Le louveteau reçoit son 1^{er} œil lorsque qu'il prend part à la vie de la meute de manière active. Aussi bien au niveau des jeux que de la vie de la meute.

3. **Le Deuxième œil** : "*je partage* "

Le louveteau reçoit son 2^e œil lorsqu'il partage ses connaissances et ses expériences. Il aide les plus jeunes à s'intégrer et devient un élément moteur de la vie de la meute. Le louveteau obtenant son deuxième œil est appelé : « louvart ».

- Les Gibiers

Dès que le louveteau a ouvert son premier œil sur la jungle, il est invité à chasser un gibier s'il le souhaite. Cela veut dire : développer un projet personnel avec l'aide d'un des animateurs pour le conseiller. Il fera partager au reste de la meute le résultat de sa chasse. Un gibier est chassé spécifiquement dans un des cinq territoires (Baloo, Bagheraa, Kaa, Raksha et Frère-Gris), choisi par le louveteau en fonction de ses désirs et de ce qu'il veut développer.



- Les 5 territoires de la Jungle.

- **Le territoire de Baloo** : S'apparente aux gibiers « intellectuels ».
- **Le territoire de Frère-Gris** : avec lui, tu pourras créer, imaginer, inventer, construire, bricoler,... Il s'apparente aux gibiers « manuels ».
- **Le territoire de Kaa**: il te guidera dans tes réflexions. Il s'apparente aux gibiers « réflexions » et « spirituels ». C'est le territoire le plus dur à concrétiser en gibier.
- **Le territoire de Bagheera** : S'apparente aux gibiers « sports » et « hygiène ».
- **Le territoire de Raksha**: Raksha, la mère louve, peut t'aider à te sentir bien dans la meute, à écouter, à partager et à communiquer avec les autres, ainsi que de participer à la vie de la meute.

Description et explication des totems des vieux loups :

- **Akéla** : Chef du clan des loups de Seonee, Akéla se distingue par sa puissance autant que par sa sagesse. Il préside aux destinées du Peuple Libre (les loups) et dirige les débats lors des conseils qui se tiennent au clair de lune.

- **Oonaï** : un jeune loup qui a un jour chassé Shere-Khan des collines de Seonee en faisant appel au Petit Peuple des Rochers (= les abeilles). Il n'a pas hésité à foncer sur Shere-Khan pour le faire tomber dans la Waingunga.

- **Messua** : c'est la mère adoptive de Mowgli dans le village des hommes. C'est elle qui l'accueille, le nourrit et le dorlote, pensant reconnaître en lui le fils qu'elle a perdu 10 ans plus tôt, enlevé par le tigre.

- **Bagheera**: rusée, intrépide, sage, douée et redoutable, la panthère noire est le chasseur le plus redouté de la jungle. Lorsque Mowgli est présenté au conseil, Bagheera offre un toureau au clan pour qu'il puisse chasser avec lui.

-**Baloo** : avec Bagheera, il est le plus fidèle compagnon de Mowgli. Ours brun plein de sagesse, on l'appelle le Docteur de la Loi, car c'est lui qui enseigne aux louveteaux et à Mowgli les maximes, les lois, les maîtres-mots de la jungle.

4) Liste de vêtements :

Le jour du départ :

- Pantalon ou short d'uniforme
- Pull d'uniforme
- Chemise d'uniforme
- FOULARD !!!
- Un pic-nic

Pour dormir :

- Matelas
- Sac de couchage
- Pyjama
- Coussin, doudou éventuel

Pour se laver :

- Savon/ shampoing **biodégradable**
- Brosse à dent /dentifrice
- Brosse à cheveux (pour les cheveux longs)
- 2 Gants de toilette
- 2 Essuies (pour les douches et la piscine)

Vêtements :

- Gros pulls
- Pulls normaux
- Shorts
- T-shirts
- Pantalons
- Chaussettes (1/jour + réserves)
- Culottes (1/jour + réserves)
- Tenue à salir (t-shirt et short)
- Imperméable
- Maillot/bonnet de bain
- Déguisement

Chaussures :

- Chaussures de marche
- Baskets
- Bottes

Divers :

- Crème solaire , beurre de cacao
- Casquette (obligatoire !!), lunettes
- Gourde
- Lampe de poche

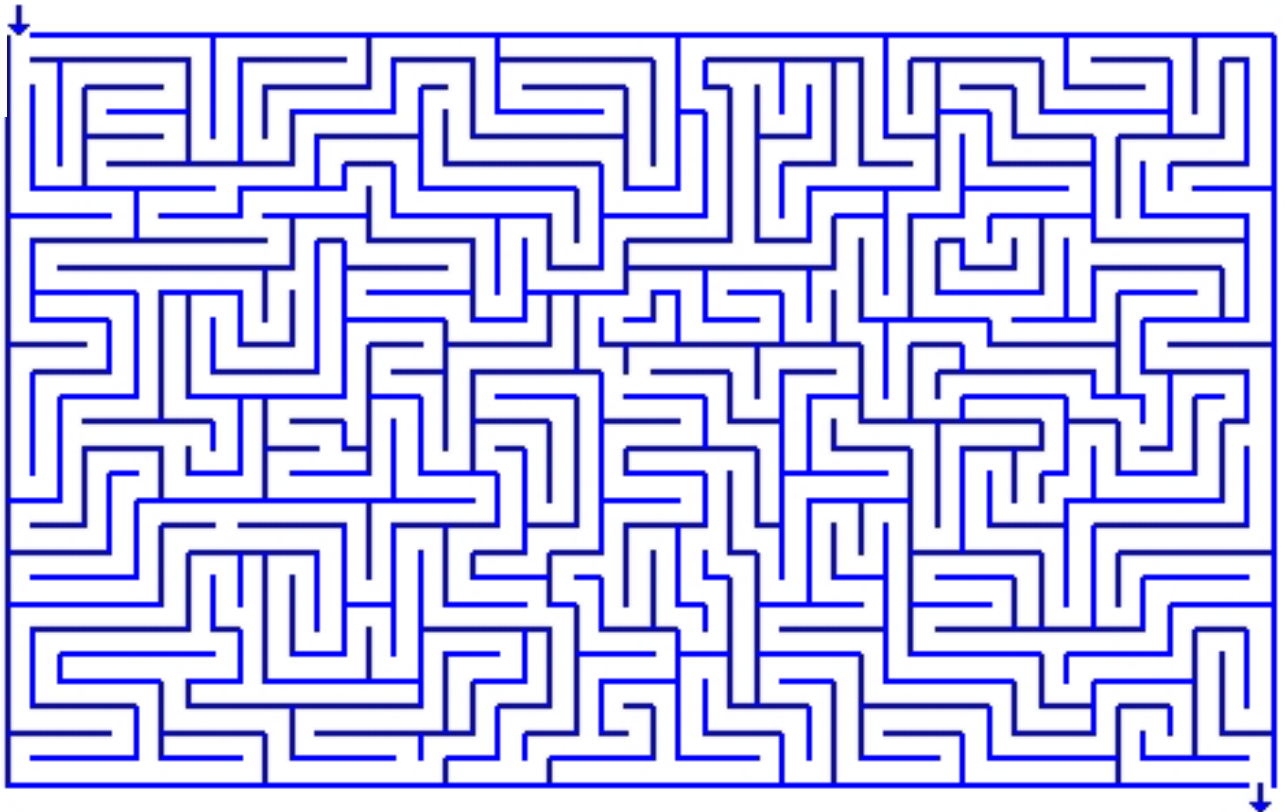
5) Petits jeux

Voici quelques petits jeux pour te faire patienter en attendant ce super camp !

Un viking doit faire preuve d'intelligence et de réflexion, alors voici un petit sudoku pour faire fonctionner tes neurones, un petit entraînement avant le camp pour les plus grands.

			4			8	7	
	4	7		9	2		5	
2			6				3	
9	7		5			2		3
5		8		2	4	7		6
6		4			7		8	5
	9		3		8			7
		3	2	4		1	6	
	1	2					9	

Il faut aussi que tu exerces ton sens de l'observation, tu en auras besoin tout au long de ton séjour en Scandinavie. Il faudra que tu te prépares à regarder autour de toi, à surveiller tous les dangers qui te guetteront, alors entraîne-toi et ne te trompe pas de chemin, car tous les chemins ne mènent pas au même endroit, il n'y en a qu'un qui te mènera vers la victoire.



Maintenant, laisse libre cours à ton imagination en coloriant ces deux valeureux Vikings.



II. Partie destinée aux parents

6) Jour du départ

Où et quand ?

Nous vous donnons rendez-vous pour le départ à 8h15 précise place Roi Baudouin à Berchem (en face de l'école centrale) le samedi 11 juillet.

Le retour est prévu à 17h le 25 juillet au même endroit.

Comment ?

En uniforme bien entendu et muni de la **carte d'identité**, **carte européenne**, **autorisation parentale** légalisée par la commune, ainsi que la **fiche médicale** de votre enfant complétée dans une enveloppe fermée.

Il est très important que la fiche médicale soit complétée attentivement, surtout si l'enfant prend des médicaments, doit prendre des précautions alimentaires ou autres, etc...

Lors du départ votre enfant devra être muni de son grand sac de camp (pas de valise !!!).

Les GSM sont interdits et nous déconseillons vivement d'emporter des objets de valeur. L'argent de poche pour les louveteaux est également interdit.

7) La correspondance

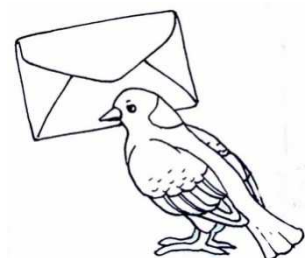
Pendant le grand camp vos enfants sont coupés du monde et vivent des moments merveilleux. Pensez toutefois à envoyer une petite lettre de temps en temps pour leur redonner du courage et leur faire plaisir.

Adresse du propriétaire :

44 rue de Cernay 68850 STAFFELFELDEN.

M. WOLFF Guy.

(bien indiquer : « meute de kaa », sur l'enveloppe)



8) Coordonnées utiles

Staff Kaa

Akéla (Amalia Kafif) représentante de staff : **0485/792.185**

Oonaï (Vincent Balleux) : **0496/649.331**

Messua (Tiffany M.Weschler) : **0472/224.022**

Bagheera (Louise Legein) : **0472/408.871**

Baloo (Floriane Dewart) : **0499/391.947**

Intendants responsables du camp et membre du staff d'Unité

Jacana (Jérôme Verbist) : **0497/805.990**

Saluki (Julien Limborg) : **0498/725.569**

Durant le grand-camp, veuillez nous contacter qu'en cas d'urgence, car vous comprenez bien que répondre à tous les parents des louveteaux pendant les deux semaines n'est pas tenable. Nous sommes tout le temps avec eux, et nos GSM ne sont pas à longueur de journée sur nous.

Nous enverrons deux trois messages pendant le grand-camp à Jean-Jacques Adam qui s'occupe du Comité Parents, afin qu'il mette quelques mots sur le site de la 195, quant à l'arrivée de vos enfants, et les petites nouvelles et anecdotes de camp.

Bonne préparation pour le camp et bon début de vacances.

CPMG.

