

# STARS WARDS

**La meute contre-attaque**



## **Table des matières :**

### **Pour les loups :**

Histoire p.3

Déguisements p.4-5

Petit rappel p.6-11

Liste des affaires à ne surtout pas oublier dans ton bagage galactique p.12

### **Pour les parents :**

Jour du départ p.13

Correspondance p.13

Coordonnées p.14

## Histoire :

Il y a bien longtemps dans une galaxie lointaine, très lointaine...

Une poignée de jedis vaillants issus des dernières planètes libres de la galaxie tentent de résister contre le maléfique empire galactique qui fait régner la terreur dans l'univers tout entier sous les ordres du plus sombre seigneur de la force obscure, le seigneur sith Dark Sidious

Les jeunes padawans devront donc faire preuve de courage pour restaurer la liberté dans la galaxie toute entière

« Le côté obscur de la Force, redouter tu dois. »

*"La taille importe peu ... Regarde moi : est-ce par la taille que tu peux me juger ? Et bien tu ne le dois pas." - Yoda*



## Déguisements :



### **POUR LES ORANGES :**

**Noms :** Wookies

**Planète d'origine :** Kashyyyk

**Particularité/Distinction :** les wookies sont des êtres très poilus qui dépassent souvent les 2 mètres. Leur langage (le shyriiwook) est composé de cris et de grognements. Ils sont de redoutables guerriers

**Wookie le plus connu :** Chewbacca, fidèle compagnon de Han Solo

### **POUR LES ROSES :**

**Nom :** Gungans

**Planète d'origine :** Naboo

**Particularité/Distinction :** Ce sont des créatures amphibies (elle vivent au-dessus et en-dessous de l'eau). Les gungans vivent dans des grandes cités sous-marines en forme de bulles situés dans de profonds lacs. Ils ont de grandes langues, grandes oreilles et des yeux « d'escargot »

**Gungan le plus connu :** Jar-Jar-Binks, fidèle guide et ami d'Anakin Skywalker.





## POUR LES NOIRS :

**Nom :** Twi'lek

**Planète d'origine :** Ryloth

**Particularité/Distinction :** La peau peut être de différente couleur, en fonction de l'individu : rouge, jaune, bleue ou encore verte. Ils possèdent une paire de tentacules sur le crâne, qu'on appelle les *lekkus*, dont ils se servent, en plus des mots, pour parler leur langue, le twi'leki. Ils ont souvent été utilisés comme esclave par d'autres peuples mais certains arrivent à se hisser jusqu'aux postes les plus importants, comme Jedi.

**Twi'lek la plus connue :** la Jedi [Aayla Secura](#)



## POUR LES BRUNS :

**Nom :** Ewoks

**Planète d'origine :** Endor

**Particularité/ Distinction :** Ils ne mesurent presque jamais plus d'un mètre. ce sont des êtres primitifs mais dotés d'une grande curiosité envers tout ce qu'ils ne connaissent pas. ce sont des experts de la survie en milieu sauvage, et ils possèdent même des armes primitives, telles que des catapultes ou des frondes.

**Ewok le plu connu :** Wicket, éclaireur, qui a aidé la princesse Leia.

## Petit rappel :

- La Loi louveteau : « **Le Louveteau offre sa joie aux autres, puise sa force dans le clan et va jusqu'au bout de ses chasses** ».

Cette phrase signifie que le loup est toujours heureux, joyeux. Il ne râle pas ! La Loi parle aussi de solidarité, c'est grâce au clan que le loup est fort et grâce à tous les loups qui le compose que le clan est fort, c'est grâce à la meute que le loup peut partir en chasse. De plus le loup, une fois qu'il est lancé dans une chasse (jeu ou projet), va jusqu'au bout, ne s'arrête pas et surmonte tous les obstacles.

- La devise louveteau. « **De notre mieux** ».

Cela signifie que le louveteau essaye toujours de faire de son mieux, il ne s'arrête pas à la première difficulté, il essaye de se surpasser, de donner le meilleur de lui, quelle que soit la chose à laquelle il est confronté.





## Les 5 territoires de la Jungle et insignes des gibiers :



• **Le territoire de Baloo** : Baloo peut te transmettre tout ce qu'il sait sur la Jungle ou la nature en général. S'apparente aux gibiers « intellectuels ».

• **Le territoire de Frère-Gris** : avec lui, tu pourras créer, imaginer, inventer, construire, bricoler,... Il s'apparente aux gibiers « manuels ».

• **Le territoire de Kaa** : il te guidera dans tes réflexions, tes prises de position, il t'aidera à voir plus clair dans ce que tu vis et à exprimer ce que tu ressens. Il s'apparente aux gibiers « réflexions » et « spirituels ». C'est le territoire le plus dur à concrétiser en gibier mais c'est celui qui permet le mieux de s'affirmer dans la meute, de s'engager fermement, d'y trouver ta place.

• **Le territoire de Bagheera** : Bagheera va te permettre de te défouler, de courir, sauter, nager et pleins d'autres choses. S'apparente aux gibiers « sports » et « hygiène ».

• **Le territoire de Raksha** : Raksha, la mère louve, peut t'aider à te sentir bien dans la meute, à écouter, à partager et à communiquer avec les autres, ainsi que de participer à la vie de la meute. Exemple de gibier Raksha : le gibier cuisine.

## Quelques Maîtres Mots :

Voici quelques maîtres mots, cités par notre ami Baloo, le docteur de la Jungle. Ces mots représentent des aspects de la loi, ils nous informent sur certaines règles de vie qu'il est important de suivre quand on vit en société, dans la meute.

- **A chacun sa crainte.**
- **Tous les jours de la queue aux moustaches, lave-toi.**
- **La rivière est là pour y boire et non pour la salir.**
- **Chasse pour ta faim et non pour ton plaisir.**
- **Ma proie sera ta proie si jamais tu as faim.**
- **De notre mieux (notre DEVISE !!!).**
- **La force du clan, c'est le loup et la force du loup c'est le clan.**
- **Bois bien sans trop t'emplir.**
- **Le jour est pour la chasse, la nuit est pour dormir.**
- **La parole du clan, c'est la loi.**





## **Les chants indispensables ! :**

### **Chanson du rassemblement :**

Qui donc rassemblera sa sizaine au complet la  
première,

Qui donc rassemblera ses louveteaux au cri  
d'Akéla.

Frères loups et louvarts, craignons d'être en  
retard,

La sauterelle saute, bondit et court,

Léger comme elle courant, courant toujours.

Qui donc rassemblera sa sizaine au complet la  
première,

Qui donc rassemblera ses louveteaux au cri  
d'Akéla.

## **L'édit de la jungle :**

Ceci, c'est l'édit de la jungle,

Aussi vrai, aussi vieux que le ciel;

Et les loups qui l'observent en vivent,

Mais le loup qui l'enfreint nuit au clan.

Comme la liane autour de l'arbre, La loi passe derrière et devant.  
Car la force du clan, c'est le loup, ou; Et la force du loup, c'est le clan.

Chaque jour de la queue aux moustaches,

Lave-toi; bois bien sans trop t'emplier.

Souviens-toi, le jour est pour la chasse,

N'oublie-pas : la nuit est pour dormir.

Le chacal suit le tigre et mendie;

Mais toi, loup, quand ton poil a poussé.

C'est la loi, il faut partir en chasse,

Et devoir ton gibier à toi seul.

Au nom de sa ruse et de sa force,

Au nom de sa griffe et de son poil,

En tout ce que la loi pourrait taire,

La parole du clan est la loi.

Or, telle est la loi de notre jungle,

Immuable et nul n'y peut faillir;

Le Louveteau offre sa joie aux autres,

Et puise sa force dans le clan.

## Les progressions. Quatre étapes :

- **La Patte Tendre :** " je m'intègre " Lors de son arrivée dans la meute, le louveteau doit d'abord découvrir et comprendre la vie dans la meute avant de pouvoir y être intégré. A ce moment-là deux louveteaux parlent en la faveur du nouveau lors du rocher du conseil.
- **Le Premier Œil :** " je participe " Le louveteau reçoit son 1<sup>er</sup> œil lorsque qu'il prend part à la vie de la meute de manière active. Aussi bien au niveau des jeux que de la vie de la meute.
- **Le Deuxième Œil :** " je partage " Le louveteau reçoit son 2<sup>e</sup> œil lorsqu'il partage ses connaissances et expériences. Il aide les plus jeunes à s'intégrer et devient un élément moteur de la vie de la meute. Le louveteau qui a ouvert son deuxième œil est appelé " louvart ".



## **Les Gibiers :**

Dès que le louveteau a ouvert son premier œil sur la jungle, il est invité à chasser un gibier. **Cela veut dire : développer un projet personnel avec l'aide d'un des animateurs pour le conseiller.**

Il fera partager au reste de la meute le résultat de sa chasse. Un gibier est chassé spécifiquement dans un des cinq territoires (Baloo, Bagheraa, Kaa, Raksha et Frère-Gris), choisi par le louveteau en fonction de ses désirs et de ce qu'il veut développer.



## Liste des affaires à ne surtout pas oublier dans ton bagage galactique ! :

### **Le jour du départ :**

- Pantalon ou short d'uniforme
- Pull d'uniforme
- Chemise d'uniforme
- FOULARD !!!

### **Pour dormir :**

- Matelas
- Sac de couchage
- Pyjama
- Doudou
- Coussin éventuellement
- Couverture éventuellement

### **Pour se laver :**

- Savon biodégradable
- Brosse à dent
- Dentifrice
- Shampoing
- Brosse à cheveux (pour les cheveux longs)
- Déodorant
- 2 Gants de toilette
- 2 Essuies (pour les douches et la piscine)
- Beurre de cacao

### **Vêtements :**

- Gros pulls
- Pulls normaux
- Shorts
- T-shirts
- Pantalons
- Chaussettes (1/jour + réserves)
- Culottes (1/jour + réserves)
- Tenue à salir (t-shirt et short)
- Imperméable
- Maillot
- Déguisement

### **Chaussures :**

- Chaussures de marche
- Baskets
- Bottes

### **Divers :**

- Crème solaire
- Casquette
- Lunettes
- Mouchoirs
- Gourde
- Petit sac à dos
- Lampe de poche

## **Jour du départ :**

Nous vous donnons rendez-vous pour le départ à **08h15** précises sur la **place Roi Baudouin de Berchem** (en face de l'école centrale) le **11 juillet**.

Le retour est prévu à **17h00** le **25 juillet** au même endroit.

## **Comment ?**

En uniforme bien entendu et muni de la **carte d'identité** et de la fiche médicale de votre enfant **complétée** et dans une enveloppe **fermée**.

Il est très important que la fiche médicale soit complétée attentivement, surtout si l'enfant prend des médicaments, doit prendre des précautions alimentaires ou autres, etc...

Les GSM sont interdits et nous déconseillons vivement d'emporter des objets de valeur.

**L'ARGENT DE POCHE EST AUSSI PROSCRIT CAR IL N'Y A TOUT SIMPLEMENT RIEN A ACHETER SUR UN TERRAIN DE CAMP** (l'argent de poche en grand-camp est toujours source de conflit, vol et jalousie, des valeurs très éloignés du scoutisme ! )

## **Correspondance :**

Pendant le grand camp vos enfants sont coupés du monde et vivent des moments merveilleux mais une chose est sûre, c'est que vous leur manquez énormément. Donc pensez à envoyer une petite lettre de temps en temps pour leur redonner du courage et leur faire plaisir. C'est toujours triste de voir les autres recevoir des lettres et pas soi-même.

SECTION + NOM DE L'ENFANT  
44, rue de Cernay  
68850 STAFFEFELDEN  
France

**Coordonnées utiles :**

**- Staff Croc-Blanc :**

**Akéla (Justine Devaux) : devaux.justine@gmail.com - 04 73 67 85 54**

**Chil ( Sophie Hanquin) : 04 98 04 28 87**

**Père-Loup (François De Neef) : 04 97 41 41 94**

**- Staff d'unité :**

**Nicolas Dewart (Chef d'unité) : 0484/177.962**

**Julien Fauvel (Chef adjoint) : 0479/691.006**

**Michel Levy (Trésorier) : 0496/530.123**

**Nous vous souhaitons à tous d'excellentes vacances. Nous espérons vous voir nombreux à la fancy fair le 27 juin pour une dernière tranche de rire avant le grand camp, vous en aurez besoin, car il va vous falloir beaucoup de courage et de force pour venir à bout de l'étoile noire !**

**CPPT,**

**Votre staff qui pense tout le temps à vous**